***Manejo de archivos en lenguaje C***

La teoria en la que se basa el manejo de archivos (tipo de dato, *struct,* FILE) consiste en un manejo de flujo de datos; un *flujo de datos* que lo contiene originalmente la *cabecera stdio.h* y es definido desde *dos* *vertientes* si tenemos en cuenta que, ese flujo de datos, puede ser exportado o importado:

Los que son *exportados,* son exportados desde C como archivos creados inicialmente desde un programa desarrollado en C; y, son generalmente archivos definidos, en principio, con la funcionalidad de *escritura* a la hora de ser apuntados hacía ellos *-escritura* porque pretendemos escribir sobre lo que, se supone, aún no está escrito; es decir, sobre lo que aún no existe*.*

Los que son *importados,* son importados desde nuestro disco duro como archivos ya existentes en un nuevo programa en C; y, generalmente archivos definidos, en principio, con la funcionalidad de *lectura* a la hora de ser apuntados hacía ellos -*lectura* porque pretendemos leer lo que, se supone, ya está escrito; es decir, sobre lo ya existe).

En ambos casos, para lograr la manipulación de dichos archivos, se debe apuntar (ir hacía ellos); es por esta razón que, el struct FILE se define como un puntero (FILE \*) al que se le debe pasar un nombre, la *variable* con la que FILE es definida para apuntar al archivo en cuestión, sea nuevo o existente.